

Carcassonne-Punkteblatt

Teamzy

SPIELER					
Umrundungen Hak bei jedem Überschreiten der 50 einen Kreis ab	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○
Feld auf der Leiste Wo dein Zählstein endet, 0 bis 49					
Stand auf der Leiste 50 je abgehakte Umrundung, plus das Feld					
Unfertige Straßen 1 Punkt je Plättchen					
Unfertige Städte 1 Punkt je Plättchen und je Wappen					
Unfertige Klöster 1 Punkt, plus 1 je Nachbarplättchen					
Wiesen 3 Punkte je berührte fertige Stadt					
Erweiterungen Waren, Wirtshäuser, Kathedralen...					
Endstand					

Schreib oben die Namen der Spieler hin. Während der Partie hakst du einen Kreis ab, wenn ein Zählstein auf der Wertungsleiste wieder über die 0 läuft. Ist das letzte Plättchen gelegt, notier das Feld jedes Spielers, rechne seinen Stand auf der Leiste aus, füll dann die Schlusswertung aus und zähl zusammen: Der höchste Endstand gewinnt. Bei Gleichstand teilen sich die Spieler den Sieg.

Während der Partie: fertige Straße, 1 Punkt je Plättchen; fertige Stadt, 2 Punkte je Plättchen und 2 je Wappen; umbautes Kloster, 9 Punkte. Die meisten Meeple in einem Gebiet bekommen alles; bei gleich vielen Meeple bekommt jeder die volle Punktzahl.

Regeln, ein Beispiel und eine App, die für dich zählt: eiko-apps.com/de/teamzy/carcassonne/