

Segnapunti di Mille Bornes

Teamzy

Scrivi il nome di ogni squadra in alto nel suo riquadro. Alla fine di ogni manche, segna nella colonna della manche quello che ha fatto la squadra, riga per riga, poi il totale della manche e il nuovo punteggio. La prima squadra a 5.000 punti vince.

MANCHE	1	2	3	4	5	6	7	8
SQUADRA O GIOCATORE								
Chilometri								
Carte di sicurezza								
Coups fourrés								
Viaggio completato								
Avversari a zero km								
Altri bonus								
Totale della manche								
Punteggio								
SQUADRA O GIOCATORE								
Chilometri								
Carte di sicurezza								
Coups fourrés								
Viaggio completato								
Avversari a zero km								
Altri bonus								
Totale della manche								
Punteggio								
SQUADRA O GIOCATORE								
Chilometri								
Carte di sicurezza								
Coups fourrés								
Viaggio completato								
Avversari a zero km								
Altri bonus								
Totale della manche								
Punteggio								

Chilometri: 1 punto per chilometro calato. Carte di sicurezza: 100 l'una, e 300 in più per tutte e 4 (700 in tutto); quelle rimaste in mano non contano. Coup fourré: 300 in più della carta di sicurezza. Viaggio completato, 1.000 chilometri esatti: 400. Avversari a zero km, quando l'altra squadra non ha percorso nemmeno un chilometro: 500 in più. Altri bonus: quelli delle tue regole, come il prolungamento (allonge) o il viaggio senza carte da 200.