Punkteblock für Phase 10

Teamzy

Schreib oben die Namen der Spieler auf. Hake in jeder Runde ✓ ab, wer seine Phase gelegt hat, und trag die Punkte der Handkarten (0 für den, der keine Karten mehr hat) und die neue Summe ein. Die aktuelle Phase rückt erst nach einem ✓ zur nächsten vor.

RUNDE	SPIELER			SPIELER			SPIELER			SPIELER			SPIELER			SPIELER		
	AKTUELLE PHASE			AKTUELLE PHASE			AKTUELLE PHASE			AKTUELLE PHASE			AKTUELLE PHASE			AKTUELLE PHASE		
	✓	PUNKTE	SUMME	✓	PUNKTE	SUMME	✓	PUNKTE	SUMME	✓	PUNKTE	SUMME	✓	PUNKTE	SUMME	✓	PUNKTE	SUMME
1																		
2																		
3																		
4																		
5																		
6																		
7																		
8																		
9																		
10																		
11																		
12																		
13																		
14																		
15																		
16																		
17																		
18																		
19																		
20																		

Wer keine Karten mehr hat, bekommt 0; die anderen zählen die Karten auf ihrer Hand: 5 Punkte für 1 bis 9, 10 Punkte für 10 bis 12, 15 Punkte für Aussetzen, 25 Punkte für einen Joker. Pro Runde nur eine Phase, der Reihe nach. Die Partie endet nach der Runde, in der jemand Phase 10 schafft: Unter denen, die sie geschafft haben, gewinnt die niedrigste Summe.

DIE 10 PHASEN

1. 2 Sätze zu 3
2. 1 Satz zu 3 + 1 Folge zu 4
3. 1 Satz zu 4 + 1 Folge zu 4
4. 1 Folge zu 7
5. 1 Folge zu 8
6. 1 Folge zu 9
7. 2 Sätze zu 4
8. 7 Karten einer Farbe
9. 1 Satz zu 5 + 1 Satz zu 2
10. 1 Satz zu 5 + 1 Satz zu 3

Regeln, Beispiel und eine App, die für dich zählt: eiko-apps.com/de/teamzy/phase10/