

Segnapunti di Phase 10

Scrivi in alto il nome dei giocatori. A ogni manche spunta ✓ chi ha calato la propria fase, poi scrivi i punti rimasti in mano (0 per chi ha svuotato la mano) e il nuovo totale. La fase in corso passa alla successiva solo dopo un ✓.

MANCHE	GIOCATORE			GIOCATORE			GIOCATORE			GIOCATORE			GIOCATORE			GIOCATORE		
	FASE IN CORSO			FASE IN CORSO			FASE IN CORSO			FASE IN CORSO			FASE IN CORSO			FASE IN CORSO		
	✓	PUNTI	TOTALE	✓	PUNTI	TOTALE	✓	PUNTI	TOTALE	✓	PUNTI	TOTALE	✓	PUNTI	TOTALE	✓	PUNTI	TOTALE
1																		
2																		
3																		
4																		
5																		
6																		
7																		
8																		
9																		
10																		
11																		
12																		
13																		
14																		
15																		
16																		
17																		
18																		
19																		
20																		

Chi svuota la mano segna 0; gli altri contano le carte rimaste in mano: 5 punti da 1 a 9, 10 punti da 10 a 12, 15 punti una Salta, 25 punti un Jolly. Una sola fase per manche, in ordine. La partita finisce alla fine della manche in cui qualcuno completa la fase 10: tra chi l'ha completata, vince il totale più basso.

LE 10 FASI

- 1

2 gruppi da 3
- 2

1 gruppo da 3 + 1 scala da 4
- 3

1 gruppo da 4 + 1 scala da 4
- 4

1 scala da 7
- 5

1 scala da 8
- 6

1 scala da 9
- 7

2 gruppi da 4
- 8

7 carte dello stesso colore
- 9

1 gruppo da 5 + 1 gruppo da 2
- 10

1 gruppo da 5 + 1 gruppo da 3