

Feuille de score de Qwixx

Teamzy

CROIX	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
POINTS	1	3	6	10	15	21	28	36	45	55	66	78

Le cadenas d'une rangée fermée compte comme une croix.
À la fin d'une partie, compte les croix de chaque rangée, cadenas compris, et note les points du barème. Note les fautes en points, 5 par faute, et retire-les du total.

PARTIE 1

JOUEURS					
Rouge					
Jaune					
Vert					
Bleu					
Fautes 5 par faute, à retirer					
Total					

PARTIE 2

JOUEURS					
Rouge					
Jaune					
Vert					
Bleu					
Fautes 5 par faute, à retirer					
Total					

PARTIE 3

JOUEURS					
Rouge					
Jaune					
Vert					
Bleu					
Fautes 5 par faute, à retirer					
Total					

PARTIE 4

JOUEURS					
Rouge					
Jaune					
Vert					
Bleu					
Fautes 5 par faute, à retirer					
Total					

PARTIE 5

JOUEURS					
Rouge					
Jaune					
Vert					
Bleu					
Fautes 5 par faute, à retirer					
Total					

PARTIE 6

JOUEURS					
Rouge					
Jaune					
Vert					
Bleu					
Fautes 5 par faute, à retirer					
Total					

Fin de la partie : dès qu'un joueur coche sa 4e faute ou que 2 rangées sont fermées. Le plus haut total gagne.
Règles, exemple et une appli qui compte pour toi : eiko-apps.com/fr/teamzy/qwixx/