

Qwixx-Punkteblatt

KREUZE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
PUNKTE	1	3	6	10	15	21	28	36	45	55	66	78

Das Schloss einer abgeschlossenen Reihe zählt als Kreuz.
Am Ende einer Partie zählst du die Kreuze jeder Farbreihe, Schloss mitgezählt, und trägst die Punkte aus der Tabelle ein. Trag die Fehlwürfe in Punkten ein, je 5, und zieh sie von der Summe ab.

PARTIE 1

SPIELER					
Rot					
Gelb					
Grün					
Blau					
Fehlwürfe <small>je 5, abziehen</small>					
Summe					

PARTIE 2

SPIELER					
Rot					
Gelb					
Grün					
Blau					
Fehlwürfe <small>je 5, abziehen</small>					
Summe					

PARTIE 3

SPIELER					
Rot					
Gelb					
Grün					
Blau					
Fehlwürfe <small>je 5, abziehen</small>					
Summe					

PARTIE 4

SPIELER					
Rot					
Gelb					
Grün					
Blau					
Fehlwürfe <small>je 5, abziehen</small>					
Summe					

PARTIE 5

SPIELER					
Rot					
Gelb					
Grün					
Blau					
Fehlwürfe <small>je 5, abziehen</small>					
Summe					

PARTIE 6

SPIELER					
Rot					
Gelb					
Grün					
Blau					
Fehlwürfe <small>je 5, abziehen</small>					
Summe					

Ende der Partie: sobald jemand seinen 4. Fehlwurf ankreuzt oder 2 Reihen abgeschlossen sind. Die höchste Summe gewinnt.
Regeln, Beispiel und eine App, die für dich zählt: eiko-apps.com/de/teamzy/qwixx/