Hoja de puntuación de Rummikub

Teamzy

Escribe el nombre de los jugadores arriba. En cada ronda, marca «Cerró» para quien vació su soporte. Cada uno de los demás anota el valor de las fichas que le quedan y lo resta de su total; el que cerró suma a su total las fichas de los demás.

RONDA	JUGADOR			JUGADOR			JUGADOR			JUGADOR		
	CERRÓ	FICHAS	TOTAL	CERRÓ	FICHAS	TOTAL	CERRÓ	FICHAS	TOTAL	CERRÓ	FICHAS	TOTAL
1	☐			☐			☐			☐		
2	☐			☐			☐			☐		
3	☐			☐			☐			☐		
4	☐			☐			☐			☐		
5	☐			☐			☐			☐		
6	☐			☐			☐			☐		
7	☐			☐			☐			☐		
8	☐			☐			☐			☐		
9	☐			☐			☐			☐		
10	☐			☐			☐			☐		
11	☐			☐			☐			☐		
12	☐			☐			☐			☐		
13	☐			☐			☐			☐		
14	☐			☐			☐			☐		
15	☐			☐			☐			☐		

Fichas que quedan en el soporte: su valor, en negativo. Comodín que queda en el soporte: -30 según las reglas en inglés, -25 según las reglas multilingües. El que vacía su soporte se anota la suma: cada ronda suma cero.

No quedan fichas para robar y nadie puede jugar: gana la ronda el soporte con menos puntos, cada uno de los demás pierde la diferencia con él y el ganador se anota la suma de las diferencias. Gana el total más alto.

Reglas, ejemplo y una app que cuenta por ti: eiko-apps.com/es/teamzy/rummikub/