

Placar de Rummikub

Teamzy

Escreva o nome dos jogadores no alto. A cada rodada, marque “Bateu” para quem esvaziou o suporte. Cada um dos outros anota o valor das peças que sobraram e o tira do seu total; quem bateu soma ao seu total as peças dos outros.

RODADA	JOGADOR			JOGADOR			JOGADOR			JOGADOR		
	BATEU	PEÇAS	TOTAL	BATEU	PEÇAS	TOTAL	BATEU	PEÇAS	TOTAL	BATEU	PEÇAS	TOTAL
1	☐			☐			☐			☐		
2	☐			☐			☐			☐		
3	☐			☐			☐			☐		
4	☐			☐			☐			☐		
5	☐			☐			☐			☐		
6	☐			☐			☐			☐		
7	☐			☐			☐			☐		
8	☐			☐			☐			☐		
9	☐			☐			☐			☐		
10	☐			☐			☐			☐		
11	☐			☐			☐			☐		
12	☐			☐			☐			☐		
13	☐			☐			☐			☐		
14	☐			☐			☐			☐		
15	☐			☐			☐			☐		

Peças que sobraram no suporte: o valor delas, em negativo. Curinga que sobrou no suporte: -30 pelas regras em inglês, -25 pelas regras multilíngues. Quem esvazia o suporte marca a soma: cada rodada soma zero.
Monte vazio e ninguém consegue jogar: vence a rodada o suporte mais leve, cada um dos outros perde a diferença para ele e o vencedor marca a soma das diferenças. Vence o maior total.

Regras, exemplo e um app que conta para você: eiko-apps.com/pt/teamzy/rummikub/