

Schreib die Namen der Spieler oben hin. Hake in jeder Runde „Raus“ bei dem ab, der sein Brett leer hat. Jeder andere notiert den Wert seiner restlichen Steine und zieht ihn von seiner Summe ab; wer raus ist, zählt die Steine der anderen zu seiner Summe dazu.

RUNDE	SPIELER			SPIELER			SPIELER			SPIELER		
	RAUS	STEINE	SUMME	RAUS	STEINE	SUMME	RAUS	STEINE	SUMME	RAUS	STEINE	SUMME
1	☐			☐			☐			☐		
2	☐			☐			☐			☐		
3	☐			☐			☐			☐		
4	☐			☐			☐			☐		
5	☐			☐			☐			☐		
6	☐			☐			☐			☐		
7	☐			☐			☐			☐		
8	☐			☐			☐			☐		
9	☐			☐			☐			☐		
10	☐			☐			☐			☐		
11	☐			☐			☐			☐		
12	☐			☐			☐			☐		
13	☐			☐			☐			☐		
14	☐			☐			☐			☐		
15	☐			☐			☐			☐		

Steine, die auf dem Brett bleiben: ihr Wert als Minuspunkte. Joker, der auf dem Brett bleibt: -30 laut englischer Anleitung, -25 laut mehrsprachiger Anleitung. Wer sein Brett leer hat, bekommt die Summe: Jede Runde ergibt zusammen null.
Keine Steine mehr zum Ziehen und niemand kann legen: Das leichteste Brett gewinnt die Runde, jeder andere verliert den Abstand dazu, und der Gewinner bekommt die Summe der Abstände. Die höchste Summe gewinnt.