Segnapunti di Rummikub

Teamzy

Scrivi il nome dei giocatori in alto. A ogni manche, spunta «Chiuso» per chi ha svuotato il leggio. Ognuno degli altri annota il valore delle tessere che gli restano e lo toglie dal suo totale; chi ha chiuso aggiunge al suo totale la somma delle tessere degli altri.

MANCHE	GIOCATORE			GIOCATORE			GIOCATORE			GIOCATORE		
	CHIUSO	TESSERE	TOTALE	CHIUSO	TESSERE	TOTALE	CHIUSO	TESSERE	TOTALE	CHIUSO	TESSERE	TOTALE
1	☐			☐			☐			☐		
2	☐			☐			☐			☐		
3	☐			☐			☐			☐		
4	☐			☐			☐			☐		
5	☐			☐			☐			☐		
6	☐			☐			☐			☐		
7	☐			☐			☐			☐		
8	☐			☐			☐			☐		
9	☐			☐			☐			☐		
10	☐			☐			☐			☐		
11	☐			☐			☐			☐		
12	☐			☐			☐			☐		
13	☐			☐			☐			☐		
14	☐			☐			☐			☐		
15	☐			☐			☐			☐		

Tessere rimaste sul leggio: il loro valore, in negativo. Jolly rimasto sul leggio: -30 secondo le regole in inglese, -25 secondo le regole multilingue. Chi svuota il leggio segna la somma: ogni manche fa zero in totale.

Niente più tessere da pescare e nessuno può giocare: vince la manche il leggio più leggero, ognuno degli altri perde la differenza con lui e il vincitore segna la somma delle differenze. Vince il totale più alto.

Regole, esempio e un'app che conta per te: eiko-apps.com/it/teamzy/rummikub/