

Feuille de score de Skull King

Écris le nom des joueurs en haut. Avant de jouer, note l'annonce de chacun (Ann.) ; après la manche, ses plis faits, ses bonus (seulement si l'annonce est juste) et son nouveau total. À plus de 6 joueurs, le livret dit de redonner dans les dernières manches un nombre de cartes que chacun peut recevoir : corrige alors la colonne Cartes.

MANCHE	CARTES	JOUEUR				JOUEUR				JOUEUR				JOUEUR				JOUEUR				JOUEUR				JOUEUR			
		ANN.	PLIS	BONUS	TOTAL	ANN.	PLIS	BONUS	TOTAL	ANN.	PLIS	BONUS	TOTAL	ANN.	PLIS	BONUS	TOTAL	ANN.	PLIS	BONUS	TOTAL	ANN.	PLIS	BONUS	TOTAL	ANN.	PLIS	BONUS	TOTAL
1	1																												
2	2																												
3	3																												
4	4																												
5	5																												
6	6																												
7	7																												
8	8																												
9	9																												
10	10																												

Annnonce juste : 20 points par pli. Annnonce fausse : -10 par pli d'écart, en plus ou en moins, et aucun bonus. Annnonce zéro : 10 × les cartes de la manche si tu ne fais aucun pli, -10 × les cartes si tu en fais au moins un.

Bonus, avec une annonce juste : 10 par 14 de couleur, 20 pour le 14 noir, 20 par sirène capturée par un pirate, 30 par pirate capturé par le Skull King, 40 pour le Skull King capturé par une sirène. Après la 10e manche, le plus haut total gagne.