

Hoja de puntuación de Skull King

Escribe el nombre de los jugadores arriba. Antes de jugar, anota la apuesta de cada uno (Ap.); tras la ronda, sus bazas ganadas, sus bonificaciones (solo si la apuesta es acertada) y su nuevo total. Con más de 6 jugadores, el reglamento dice que en las últimas rondas se reparta un número de cartas que todos puedan recibir: corrige entonces la columna Cartas.

RONDA	CARTAS	JUGADOR				JUGADOR				JUGADOR				JUGADOR				JUGADOR				JUGADOR				JUGADOR				JUGADOR			
		AP.	BAZAS	BONIF.	TOTAL	AP.	BAZAS	BONIF.	TOTAL	AP.	BAZAS	BONIF.	TOTAL	AP.	BAZAS	BONIF.	TOTAL	AP.	BAZAS	BONIF.	TOTAL	AP.	BAZAS	BONIF.	TOTAL	AP.	BAZAS	BONIF.	TOTAL	AP.	BAZAS	BONIF.	TOTAL
1	1																																
2	2																																
3	3																																
4	4																																
5	5																																
6	6																																
7	7																																
8	8																																
9	9																																
10	10																																

Apuesta acertada: 20 puntos por baza. Apuesta fallada: -10 por cada baza de diferencia, de más o de menos, y ninguna bonificación. Apuesta de cero: 10 × las cartas de la ronda si no ganas ninguna baza, -10 × las cartas si ganas al menos una.

Bonificaciones, con una apuesta acertada: 10 por cada 14 de color, 20 por el 14 negro, 20 por cada sirena capturada por un pirata, 30 por cada pirata capturado por el Skull King, 40 por el Skull King capturado por una sirena. Tras la 10.ª ronda, gana el total más alto.