

Folha de pontos do Skull King

Escreva o nome dos jogadores no alto. Antes de jogar, anote a aposta de cada um (Ap.); depois da rodada, suas vazas feitas, seus bônus (só se a aposta estiver certa) e seu novo total. Com mais de 6 jogadores, o livro de regras diz para dar nas últimas rodadas um número de cartas que todos possam receber: corrija então a coluna Cartas.

RODADA	CARTAS	JOGADOR				JOGADOR				JOGADOR				JOGADOR				JOGADOR				JOGADOR				JOGADOR			
		AP.	VAZAS	BÔNUS	TOTAL	AP.	VAZAS	BÔNUS	TOTAL	AP.	VAZAS	BÔNUS	TOTAL	AP.	VAZAS	BÔNUS	TOTAL	AP.	VAZAS	BÔNUS	TOTAL	AP.	VAZAS	BÔNUS	TOTAL	AP.	VAZAS	BÔNUS	TOTAL
1	1																												
2	2																												
3	3																												
4	4																												
5	5																												
6	6																												
7	7																												
8	8																												
9	9																												
10	10																												

Aposta certa: 20 pontos por vaza. Aposta errada: -10 por vaza de diferença, a mais ou a menos, e nenhum bônus. Aposta zero: 10 × as cartas da rodada se você não fizer nenhuma vaza, -10 × as cartas se fizer pelo menos uma.

Bônus, com uma aposta certa: 10 por 14 colorido, 20 pelo 14 preto, 20 por sereia capturada por um pirata, 30 por pirata capturado pelo Skull King, 40 pelo Skull King capturado por uma sereia. Depois da 10ª rodada, vence o maior total.