Segnapunti di Skull King

Teamzy

Scrivi in alto il nome dei giocatori. Prima di giocare, segna la scommessa di ognuno (Sc.); dopo la manche, le prese fatte, i bonus (solo se la scommessa è giusta) e il nuovo totale. Oltre 6 giocatori, il regolamento dice di dare nelle ultime manche un numero di carte che tutti possano ricevere: correggi allora la colonna Carte.

MANCHE	CARTE	GIOCATORE				GIOCATORE				GIOCATORE				GIOCATORE				GIOCATORE				GIOCATORE				GIOCATORE				GIOCATORE			
		SC.	PRESE	BONUS	TOTALE	SC.	PRESE	BONUS	TOTALE	SC.	PRESE	BONUS	TOTALE	SC.	PRESE	BONUS	TOTALE	SC.	PRESE	BONUS	TOTALE	SC.	PRESE	BONUS	TOTALE	SC.	PRESE	BONUS	TOTALE	SC.	PRESE	BONUS	TOTALE
1	1																																
2	2																																
3	3																																
4	4																																
5	5																																
6	6																																
7	7																																
8	8																																
9	9																																
10	10																																

Scommessa giusta: 20 punti a presa. Scommessa sbagliata: -10 per ogni presa di scarto, in più o in meno, e nessun bonus. Scommessa zero: 10 × le carte della manche se non fai nessuna presa, -10 × le carte se ne fai almeno una.

Bonus, con una scommessa giusta: 10 per ogni 14 colorato, 20 per il 14 nero, 20 per ogni sirena catturata da un pirata, 30 per ogni pirata catturato dallo Skull King, 40 per lo Skull King catturato da una sirena. Dopo la 10ª manche vince il totale più alto.

Regole, esempio e un'app che conta per te: eiko-apps.com/it/teamzy/skullking/