

Skull-King-Block

Schreib die Namen der Spieler oben hin. Vor dem Spiel trägst du die Ansage von jedem ein (Ans.); nach der Runde seine gemachten Stiche, seine Bonuspunkte (nur bei richtiger Ansage) und seine neue Summe. Bei mehr als 6 Spielern sagt die Regel, in den letzten Runden so viele Karten zu geben, wie jeder bekommen kann: Ändere dann die Spalte Karten.

RUNDE	KARTEN	SPIELER				SPIELER				SPIELER				SPIELER				SPIELER				SPIELER				SPIELER			
		ANS.	STICHE	BONUS	SUMME	ANS.	STICHE	BONUS	SUMME	ANS.	STICHE	BONUS	SUMME	ANS.	STICHE	BONUS	SUMME	ANS.	STICHE	BONUS	SUMME	ANS.	STICHE	BONUS	SUMME	ANS.	STICHE	BONUS	SUMME
1	1																												
2	2																												
3	3																												
4	4																												
5	5																												
6	6																												
7	7																												
8	8																												
9	9																												
10	10																												

Ansage richtig: 20 Punkte pro Stich. Ansage falsch: -10 für jeden Stich daneben, darüber oder darunter, und keine Bonuspunkte. Ansage null: 10 x die Karten der Runde ohne Stich, -10 x die Karten mit mindestens einem Stich.

Bonuspunkte, bei richtiger Ansage: 10 für jede farbige 14, 20 für die schwarze 14, 20 für jede Meerjungfrau durch einen Piraten, 30 für jeden Piraten durch den Skull King, 40 für den Skull King durch eine Meerjungfrau. Nach der 10. Runde gewinnt die höchste Summe.