

CASELLE BARRATE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Blu	1	2	4	7	11	16	22	29	37	46	56
Verde	1	3	6	10	15	21	28	36	45	55	66

- Giallo: ogni colonna completa vale il numero sotto di essa, 10, 14, 16 e 20 da sinistra a destra.
- Arancione e viola: la somma dei numeri scritti nella zona.
- Volpi: ogni volpe vale la tua zona più bassa (niente se una zona è a 0).

Alla fine, segna i punti di ogni zona, sommali e aggiungi le tue volpi: il loro numero per la tua zona più bassa.

PARTITA 1

GIOCATORI				
Giallo				
Blu				
Verde				
Arancione				
Viola				
Totale delle zone				
Volpi numero x zona più bassa				
Totale				

PARTITA 2

GIOCATORI				
Giallo				
Blu				
Verde				
Arancione				
Viola				
Totale delle zone				
Volpi numero x zona più bassa				
Totale				

PARTITA 3

GIOCATORI				
Giallo				
Blu				
Verde				
Arancione				
Viola				
Totale delle zone				
Volpi numero x zona più bassa				
Totale				

PARTITA 4

GIOCATORI				
Giallo				
Blu				
Verde				
Arancione				
Viola				
Totale delle zone				
Volpi numero x zona più bassa				
Totale				

Fine della partita: 4 manche con 4 giocatori, 5 manche con 3, 6 manche con 1 o 2. Vince il totale più alto.
Pareggio: vince chi ha la zona migliore; se c'è ancora parità, la vittoria è condivisa.
Regole, esempio e un'app che conta per te: eiko-apps.com/it/teamzy/tresfute/