

Segnapunti di Wizard

Teamzy

Scrivi in alto il nome dei giocatori. Alla manche 1 ognuno riceve 1 carta, alla manche 2 due, e così via. Prima di giocare, segna la previsione (Prev.) di ognuno; dopo la manche, le sue prese fatte e il nuovo totale. La partita finisce alla riga «Fine» del vostro numero di giocatori.

MANCHE = carte	GIOCATORE			GIOCATORE			GIOCATORE			GIOCATORE			GIOCATORE			GIOCATORE			FINE
	PREV.	PRESE	TOTALE	PREV.	PRESE	TOTALE	PREV.	PRESE	TOTALE	PREV.	PRESE	TOTALE	PREV.	PRESE	TOTALE	PREV.	PRESE	TOTALE	
1																			
2																			
3																			
4																			
5																			
6																			
7																			
8																			
9																			
10																			in 6
11																			
12																			in 5
13																			
14																			
15																			in 4
16																			
17																			
18																			
19																			
20																			in 3

Previsione giusta: 20 punti, più 10 per ogni presa fatta (previste 0, fatte 0: 20). Previsione sbagliata: -10 per ogni presa di scarto, in più o in meno; le prese fatte non valgono niente. Vince il totale più alto; in caso di parità, la vittoria è condivisa.
Numero di manche: 20 con 3 giocatori, 15 con 4, 12 con 5, 10 con 6.